

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

ВЕСЕЛИН ЧАНТОВ  
10 ДЕКЕМВРИ 2020 г.



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

ОПРЕДЕЛЕНИЕ:

**Information  
Literacy**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

ОСНОВНИ КОМПОНЕНТИ НА ИНФОРМАЦИОННАТА  
ГРАМОТНОСТ:





# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

## ИНОВАТИВНИ ПОДХОДИ В СЪВРЕМЕЕННОТО ОБРАЗОВАНИЕ:

- ОТ УЧЕНЕ **ЗА** ЦЯЛ ЖИВОТ КЪМ УЧЕНЕ **ПРЕЗ** ЦЕЛИЯ ЖИВОТ;
- ОТ **ЗНАНИЯ-УМЕНИЯ-НАВИЦИ** КЪМ **ГРАМОТНОСТ-КОМПЕТЕНТНОСТ-КУЛТУРА**;
- **ТВЪРДИ УМЕНИЯ (HARD SKILLS) + МЕКИ УМЕНИЯ (SOFT SKILLS)**;
- ОТ **АКРЕДИТИРАНА КВАЛИФИКАЦИЯ** КЪМ **СЕРТИФИЦИРАНИ УМЕНИЯ**;
- **УЧЕНЕ ЧРЕЗ ПРАВЕНЕ (LEARNING BY DOING)**;



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

## ОСНОВНИ ПРИНЦИПИ В ИГРАТА:

- ПОВТОРЕНИЕ;
- НЕУСПЕХ;
- ПОСТИГАНЕ НА ЦЕЛИ; МОТИВАЦИЯ;
- АКТИВНО срещу ПАСИВНО УЧАСТИЕ;



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

Игри и тяхната принадлежност към изброените принципи:

НАЙ-ИГРАНАТА ИГРА:  
MINECRAFT -



League of Legends –

Osu –





# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

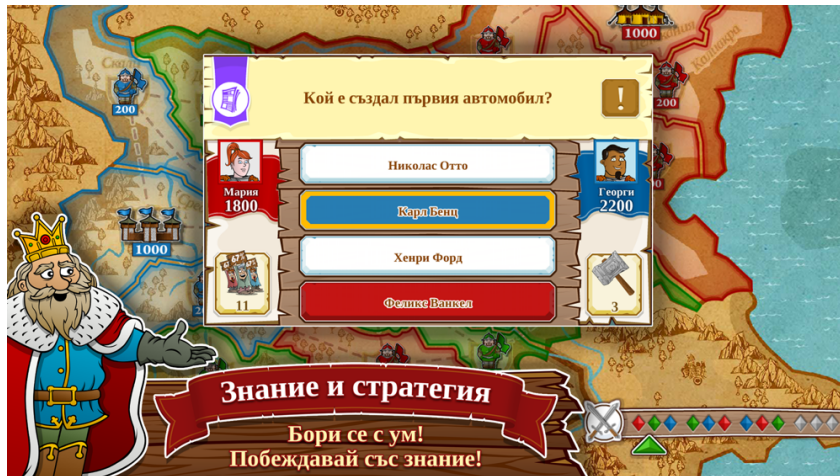
## ГЕЙМИФИКАЦИЯ НА ОБУЧЕНИЕТО:

- симулатори: в авиацията, медицината, бизнес средите;
- адаптивност и актуализиране;
- промяна в начина на обучение;
- безопасна среда в случай на неуспех;
- принципа проба-грешка;

# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

Класифициране на игрите:

-в зависимост от тяхната сложност  
(изискване за ниво на знания)





# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

- Незабележимо учене:

-семпли образователни задачи: Jeopardy –  
-мащабни образователни игри с по-широка  
развлекателна част – ReadingEggs.com;  
Mersibo.ru;



duolingo



memrise  
GROW YOUR MIND

Hardware	Microsoft Office	Computer Terminology	Browsers	Acronyms & Shortcuts
\$100	\$100	\$100	\$100	\$100
\$200	\$200	\$200	\$200	\$200
\$300	\$300	\$300	\$300	\$300
\$400	\$400	\$400	\$400	\$400
\$500	\$500	\$500	\$500	\$500

# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

- Учене чрез игра:

-изисква обработка или разбиране на наличната информация:

Lure of the Labyrinth-



Carrot Land-



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

- Реалността като игра:

-сложен образователен материал, обширност и свързаност с реалния свят:

История(Total War; Civilization); Биология и химия(Immune Attack)



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

- Реалността като игра:

-изисква се предварително въвеждане на определено ниво на знания и умения;

EcoMUVE-



CodeMonkey-



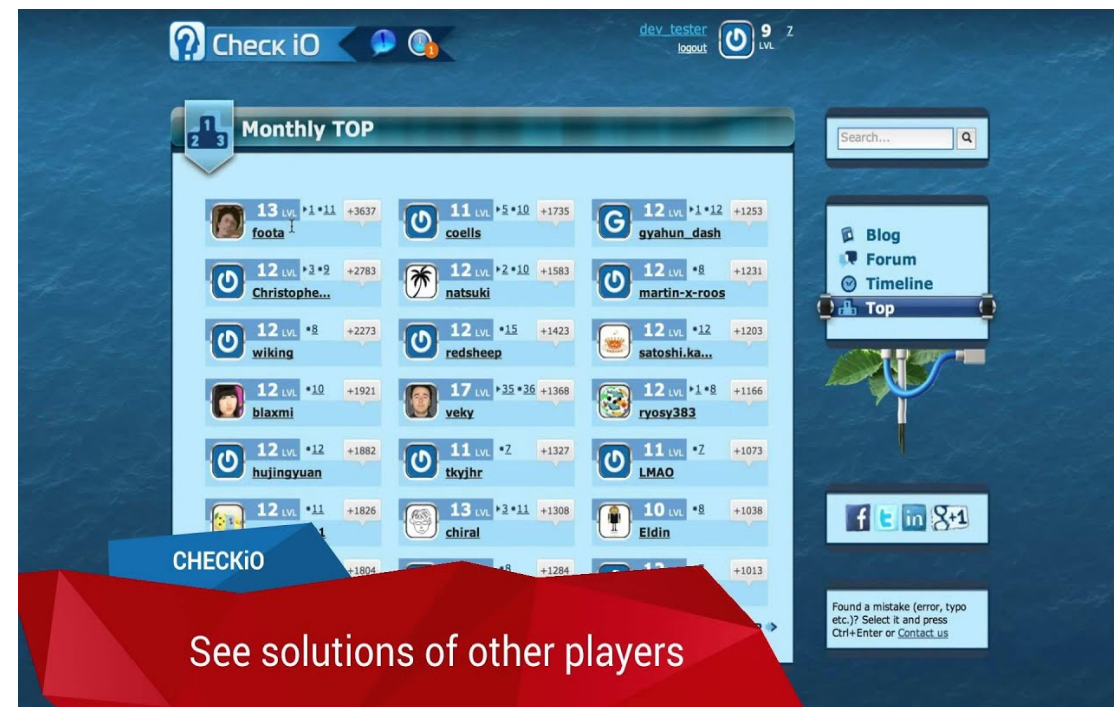
CodeCombat-



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

Вариант за изграждане на учебен модел на високо ниво:

- без формулиране на задачи, или избор на задачи от обучаемия;
- допълнителен принцип: възможност за разглеждане на чуждите решения; (Checki0)



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

СЪОТНОШЕНИЕ между ОБРАЗОВАТЕЛНИТЕ И  
РАЗВЛЕКАТЕЛНИТЕ ЕЛЕМЕНТИ В ИГРИТЕ





# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ И ИГРОВИ ПОДХОДИ

## Източници:

- [https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.lynda.com%2FProgramming-Foundations-tutorials%2FSending-receiving-information%2F484466%2F532199-4.html&psig=AOvVaw3VRoJGTXkASLE\\_qIG-Yaya&ust=1607324639609000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTClie-YfluO0CFQAAAAAdAAAAABAa](https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.lynda.com%2FProgramming-Foundations-tutorials%2FSending-receiving-information%2F484466%2F532199-4.html&psig=AOvVaw3VRoJGTXkASLE_qIG-Yaya&ust=1607324639609000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTClie-YfluO0CFQAAAAAdAAAAABAa)
- <https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fk12.thoughtfullearning.com%2Fminilesson%2Fevaluating-sources-information&psig=AOvVaw2UnZSY0Kxx14L9ckwawc8M&ust=1607324962228000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTKidhqDmuO0CFQAAAAAdAAAAABAD>
- <https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcRPjcvZjpldDKIJWySE8eEdvosbX2D7gLoPkw&usqp=CAU>
- <https://s3.amazonaws.com/libapps/accounts/132/images/PlagiarismGraphic.jpg>
- <https://thelearningcounsel.com/article/why-game-based-learning>
- [https://www.youtube.com/watch?v=bqUgKKMRV1U&ab\\_channel=RiNNE](https://www.youtube.com/watch?v=bqUgKKMRV1U&ab_channel=RiNNE)
- [https://www.researchgate.net/publication/330030998\\_Classification\\_Of\\_Educational\\_Games\\_According\\_To\\_Their\\_Complexity\\_And\\_The\\_Player's\\_Skills](https://www.researchgate.net/publication/330030998_Classification_Of_Educational_Games_According_To_Their_Complexity_And_The_Player's_Skills)
- <https://image.api.playstation.com/vulcan/img/rnd/202011/0204/2R657ReZEg5m4EqEyn8n9sE2.jpg>
- <https://app.codemonkey.com/images/screenshot-new.png>
- <https://i.ytimg.com/vi/o5BHhpF8gCY/maxresdefault.jpg>
- [https://www.researchgate.net/profile/Margarida\\_ROMERO/publication/274393720/figure/fig1/AS:294798939443201@1447296952026/Serious-educational-games-and-educational-gamification.png](https://www.researchgate.net/profile/Margarida_ROMERO/publication/274393720/figure/fig1/AS:294798939443201@1447296952026/Serious-educational-games-and-educational-gamification.png)

Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# БЛАГОДАРЯ ЗА ВНИМАНИЕТО!