



# ИНФОРМАЦИОННА ГРАМОТНОСТ: ПОДХОДИ ЗА ОБУЧЕНИЕ ЧРЕЗ ИГРИ ЗА ИЗБЯГВАНЕ НА НЕДОСТОВЕРНО СЪДЪРЖАНИЕ

Заклучителна конференция по проект NAVIGATE  
Information Literacy: A Game-based Learning Approach for  
Avoiding Fake Content

Събитието ще се проведе виртуално.  
За участие Zoom-срещата кликнете [ТУК](#).

10 декември 2020 г.

9:30 – 10:00	Откриване
10:00 – 10:30	Информационна грамотност и игрови подходи <b>Веселин Чантов, УниБИТ</b>
10:45 – 11:15	Игрови концепции – от идея до реализация <b>Васил Загорев, УниБИТ</b>
11:30 – 12:00	Игри и обучение по информационна грамотност <b>Марина Енчева, Пламена Златкова, УниБИТ</b>
12:15 – 12:45	Демонстрация: Information Trap Manager, Navigator <b>Габриела Ангелова, УниБИТ</b>
12:45 – 13:00	Дискусия
13:00 – 13:10	Закриване Марина Енчева, координатор на проект NAVIGATE